

BASES HACKATON OPEN GATEWAY 2024

Entidad organizadora:

El Hackaton Open Gateway es una actividad impulsada por Fundació Barcelona Mobile World Capital Foundation, con domicilio en Barcelona (08039), Pl. Pau Vila 1, planta 2C, Edificio Palau de Mar y NIF G65760431 (en adelante, "MWCcapital" o la "Organización").

Gratuidad y aceptación de las bases:

La participación en el Hackaton Open Gateway tiene carácter totalmente gratuito. El simple hecho de participar en el Hackaton Open Gateway implica la plena aceptación de las presentes bases, sin reservas.**Objetivo de la competición:**

El objetivo del Hackathon Open Gateway es fomentar la innovación y la colaboración en el ámbito de las telecomunicaciones, alentando a los participantes a explorar y aprovechar el potencial de las APIs de Open Gateway. Entre otros propósitos, la competición busca:

1. **Generación de Casos de Uso:** Promover la creación y desarrollo de casos de uso innovadores y prácticos utilizando las APIs proporcionadas por Open Gateway.
2. **Colaboración y Aprendizaje:** Fomentar la colaboración entre desarrolladores, especialistas en negocios y otros profesionales.
3. **Promoción de Soluciones Innovadoras:** Identificar soluciones innovadoras que puedan contribuir al avance de la industria de las telecomunicaciones y mejorar la calidad de vida de los usuarios de servicios móviles.
4. **Diseminación de Conocimiento:** Facilitar la difusión de información y conocimiento acerca de Open Gateway, sus capacidades y su potencial.

Requisitos de participación:

La participación en el Hackathon Open Gateway está abierta a individuos que hayan alcanzado la mayoría de edad y con perfil técnico que sean desarrolladores de tecnología en uno de los siguientes ámbitos: front-end developer, back-end developer, fullstack developer o business specialist.

Esta actividad está diseñada específicamente para aquellos participantes dispuestos a aplicar su talento y conocimiento a desafíos de innovación tecnológica.

Así mismo, para garantizar la idoneidad de las personas que participen, se realizará una evaluación preliminar a través del perfil de LinkedIn y/o repositorio de código que disponga.

La Organización será la encargada de seleccionar aquellas personas idóneas para el correcto desarrollo del evento con base en la adecuación de sus perfiles profesionales a las características del mismo. Las plazas para participar en el Hackaton Open

Gateway son limitadas, por lo que la Organización seleccionará un máximo de cuarenta y ocho (48) participantes.

Duración:

El Hackathon Open Gateway se desarrollará a lo largo de dos (2) días consecutivos, específicamente los días 27 y 28 de febrero de 2024. Este evento se llevará a cabo en el stand A310, ubicado en el Hall 3, en el marco del MWC Barcelona 2024 y, en concreto, en el área designada como Talent Arena.

El horario de esta competición será de 9:00 a 19:00 horas, coincidiendo con las horas de apertura al público del recinto del MWC. En ningún caso, se permitirá la permanencia en el espacio fuera de este horario establecido.

Descripción de la competición:

La competición del Hackaton Open Gateway se centra en la creación de un caso de uso por equipo mediante la utilización de las API disponibles en la plataforma Open Gateway.

Para facilitar este proceso, la Organización formará equipos de cuatro (4) componentes que idealmente estarán compuestos por cuatro (4) perfiles distintos: front-end, back-end, full-stack y Business; si bien es posible que existan equipos con solo algunos de éstos.

Inscripción:

La inscripción se realizará online en el siguiente sitio web: <https://talentarena.mobileworldcapital.com/>. La inscripción podrá realizarse hasta el 18 de febrero de 2024 (incluido).

De entre las personas inscritas, las seleccionadas para participar serán notificadas por la Organización mediante correo electrónico antes del día 22 de febrero de 2024.

Dado el número limitado de participantes y la gestión de acceso al Talent Arena, si por algún motivo alguno/a inscrito no puede participar finalmente en el Hackaton, deberá comunicarlo a la Organización al menos 72 horas antes del comienzo de la competición.

Tareas del equipo:

Cada equipo deberá asignar responsabilidades de manera eficiente para desarrollar un caso de uso funcional que integre las API mencionadas anteriormente. Como recomendación, se sugiere que el perfil de front-end se enfoque en la creación de interfaces atractivas y funcionales, mientras que el perfil de back-end se encargará de la lógica y la integración de las API de Open Gateway en la aplicación. El perfil full-stack asumirá una función integral para gestionar todo el desarrollo de extremo a extremo, y el perfil de business será responsable de concebir el caso de uso y presentar el proyecto ante el jurado.

Dinámica de la actividad:

A lo largo del Hackaton Open Gateway, los equipos trabajarán de forma independiente, aunque tendrán la posibilidad de recibir orientación de mentores disponibles durante los dos días. Además, se llevará a cabo un programa con actividades planificadas que incluirán las siguientes fases: bienvenida y presentación del desafío, formación de equipos, definición de casos de uso por cada equipo, fase de desarrollo, primera sesión de mentoría, fase de desarrollo, pausa para comer, fase de desarrollo, segunda sesión de mentoría, fase de desarrollo, preparación de presentaciones, presentación de soluciones, votación y selección del ganador

Mecánica del Concurso y elección de los ganadores:

Los equipos presentarán su proyecto ante el resto de los participantes.

La presentación de los resultados permitirá al resto de equipos realizar una evaluación final de los desarrollos y aplicar los criterios de selección que se describen a continuación.

Los equipos no podrán, en ningún caso, evaluar sus propios proyectos.

Criterios de selección y evaluación de los proyectos ganadores:

La evaluación de los equipos participantes se llevará a cabo teniendo en cuenta varios criterios fundamentales que representan aspectos clave del desarrollo y la presentación de proyectos. Cada uno de estos criterios contribuirá a la nota final otorgada a cada equipo.

A continuación, se describen los criterios y su peso en la puntuación total (*):

- **Originalidad y potencial (34%):**
 - La solución demuestra un enfoque original y creativo del uso de APIs a disposición de los equipos.
 - Se identifican elementos innovadores o características únicas en la solución propuesta.
 - Se evalúa el potencial a largo plazo de la solución en términos de su capacidad para abordar modificaciones futuras y adaptarse a diferentes contextos.
 - Se considera viable y sostenible en términos de su aplicación práctica y su impacto en la sociedad o el mercado.
- **Aspectos técnicos (33%):**
 - El código es fácil de entender.
 - Se utilizan nombres descriptivos para variables, métodos, clases y componentes de forma coherente.
 - El código es escalable y reutilizable.
 - El código está optimizado y su requerimiento es eficiente.
 - Existe una conexión con las diferentes APIs puestas a disposición.
 - La estructura del proyecto y la arquitectura son correctas.

- Se realizan pruebas de testing y validación.
- Interfaz de usuario (33%):
 - La solución es responsable y se adapta a diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla.
 - La aplicación es fácil de usar y comprender para el usuario final.
 - El diseño es atractivo y coherente con la solución presentada.
 - Se presta atención a la coherencia del diseño en todas las pantallas y elementos de la aplicación.
 - Se considera la claridad de las instrucciones y la disposición de los elementos en pantalla para facilitar la comprensión y la interacción fluida.

(*) Estos criterios de evaluación serán revisados y pueden ser actualizados hasta el día de comienzo del Hackathon, donde serán presentados durante la jornada introductoria.

Los tres (3) equipos que reciban una mejor calificación por parte del jurado serán los ganadores y se anunciarán en la presentación final el miércoles 28 de febrero de 15:30h a 17:30h y por correo electrónico posterior al evento. Las decisiones del jurado serán inapelables.

La Organización se reserva el derecho de absoluta discreción, para verificar todos los ganadores, incluyendo pruebas de identidad, según se requiera, y de retirar el derecho al premio si considera, a su exclusivo criterio, que se han incumplido de estas bases.

Premios:

El Hackathon Open Gateway reconoce y recompensa el esfuerzo, la creatividad y la innovación de los equipos participantes. Los premios para los tres (3) equipos mejor calificados son los siguientes:

1er Premio:

Cada miembro del equipo ganador recibirá una tarjeta regalo de 500€ como recompensa por su destacado desempeño.

Además, el equipo obtendrá entradas exclusivas para el MWC Barcelona 2025 (1 entrada para cada miembro del equipo), brindándoles la oportunidad de sumergirse aún más en el mundo de la tecnología y las telecomunicaciones.

2do Premio:

Cada miembro del segundo equipo clasificado será premiado con una tarjeta regalo de 300€, reconociendo su destacado trabajo durante el hackathon.

Junto con las tarjetas de regalo, el equipo también recibirá entradas para el MWC Barcelona 2025 (1 entrada para cada miembro del equipo), permitiéndoles explorar las últimas innovaciones en la industria.

3er Premio:

El tercer equipo mejor calificado será recompensado con una tarjeta regalo de 100€ por cada miembro del equipo, en reconocimiento a su contribución a la competición.

Asimismo, se les brindará la oportunidad de asistir al MWC Barcelona 2025 (1 entrada para cada miembro del equipo), donde podrán continuar aprendiendo y conectándose con líderes del sector

Los premios referidos en los anteriores párrafos no podrán ser objeto de cambio a petición de las personas ganadoras, si bien la Organización se reserva el derecho a modificarlos por otros de valor equivalente (con excepción de las entradas al MWC Barcelona 2025).

Asimismo, a los referidos premios le resulta de aplicación la normativa fiscal vigente, por lo que podrían estar sujetos a tributación, a cargo de los ganadores premiados.

Datos personales:

Para participar en el Hackathon Open Gateway, la Organización precisa de la obtención de determinados datos personales:

Recopilación de Datos: Al inscribirse en el Hackathon Open Gateway, los participantes proporcionan ciertos datos personales, como nombre, apellido y correo electrónico. Estos datos son necesarios para la administración del evento y la comunicación con los participantes.

Así mismo, se solicita que el participante también comparta su perfil de LinkedIn o repositorio de código que disponga. Estos datos son necesarios para evaluar si la persona que se inscribe dispone de las competencias necesarias para poder llevar a cabo el desarrollo del reto previsto.

Uso de Datos: Los datos personales recopilados se utilizarán únicamente para los fines relacionados con la gestión y la organización del Hackathon Open Gateway. Esto incluye la selección de participantes, la comunicación con los mismos, la asignación de equipos y la administración y entrega de premios a los ganadores.

Comunicación a terceros: No se compartirán con terceros los datos personales proporcionados sin el consentimiento previo y expreso de los participantes, salvo lo previsto en las presentes bases.

Derechos del Titular de los Datos: Los participantes podrán ejercer en todo momento y en los términos establecidos por la legislación vigente los derechos de acceso, rectificación o supresión de datos, solicitar que se limite su tratamiento u oponerse al mismo, así como solicitar la portabilidad de los datos, requiriéndolo por escrito a dpo@mobileworldcapital.com. También les asiste el derecho a presentar una reclamación ante la Agencia española de protección de datos.

Consentimiento: Al inscribirse en el Hackathon Open Gateway, los participantes otorgan su consentimiento para la recopilación y el uso de sus datos personales de acuerdo con las políticas mencionadas anteriormente.

Duración del Almacenamiento: Los datos personales se almacenarán durante el período necesario para la gestión del evento y se eliminarán de forma segura una vez que ya no sean requeridos. En particular, conservaremos tus datos personales durante el tiempo que sea necesario para que desde MWCcapital podamos cumplir con nuestras obligaciones legales o reglamentarias durante los plazos de prescripción aplicables en la normativa vigente

Veracidad de los datos: Todos aquellos que se inscriban deben proporcionar datos personales exactos e información veraz. Proporcionar datos personales e información falsa o errónea vulnera las presentes bases y podría suponer la retirada de los participantes o inclusive la anulación de la entrega de premios.

Cambios sobrevenidos e interpretación:

En caso de que, por motivos justificados sobrevenidos, el Hackaton Open Gateway no pudiese celebrarse o tuviese que ser objeto de modificaciones en su dinámica y/o características, la Organización se reserva el derecho a cancelar, modificar o suspender el mismo.

La Organización se reserva el derecho de resolver según su prudente interpretación aquellos aspectos no contemplados en estas bases.

Propiedad intelectual:

Los participantes en el Hackathon Open Gateway conservarán en todo momento los derechos de propiedad intelectual de los proyectos y sus respectivos contenidos, sin perjuicio de la licencia a favor de la Organización en lo que se refiere al uso necesario por parte de la misma para el desarrollo y promoción de la actividad.

Los participantes garantizan frente a la Organización que todo aquello que aporten en el marco de su participación en el Hackaton Open Gateway no vulnerará derechos de propiedad intelectual, industrial, y/o de imagen o derechos de cualquier otra naturaleza de terceros. En particular, sin carácter exhaustivo, no deben vulnerar ningún derecho o libertad fundamental, ni infringir los derechos de privacidad personal o familiar, el derecho al honor de terceros ni el secreto de las comunicaciones. Los proyectos no deberán contener contenido ofensivo, despectivo, o que incite a la violencia o al racismo.

Si un participante o cualquier ganador de la actividad tiene la intención de comercializar su proyecto, durante un plazo de un (1) año tras la finalización del Hackaton Open Gateway deberá ofrecer a la Organización la oportunidad de entablar negociaciones sobre los términos y condiciones para la comercialización o transferencia de todos los derechos de explotación del proyecto. Esto no implica automáticamente la transferencia de propiedad de estos derechos a la organización, sino que únicamente le otorga prioridad en las negociaciones correspondientes.

Los participantes asumen la responsabilidad de mantener indemne a la Organización en todo momento ante posibles reclamaciones de terceros, incluyendo los costos o

cargos económicos que pudieran derivarse de dichas reclamaciones debido al incumplimiento de las obligaciones establecidas en los párrafos anteriores y, en general, en las presentes bases.

Los participantes reconocen y aceptan que la Organización, así como personas o empresas autorizadas por la misma, pueden utilizar los proyectos y su contenido en relación con la competición (Hackaton Open Gateway), lo que incluye, entre otros, su promoción, demostración y publicación en relación con la competición y futuras ediciones de la misma, así como para divulgar, en general, las actividades de la Organización. A tal efecto, los participantes otorgan a la Organización una licencia no exclusiva, mundial y gratuita, para la máxima duración legal de los derechos cedidos y para su uso en cualquier formato, canal o soporte. A los efectos de claridad, se hace constar que esta licencia no otorga a la Organización el derecho de comercializar los proyectos presentados por los participantes, sino que permite su uso exclusivamente con fines relacionados con la competición.

Los participantes se comprometen a colaborar con la Organización para obtener la documentación, los consentimientos y las licencias adicionales que pudieran resultar necesarios, así como a suscribir cualquier documento que pudiera ser requerido para cumplir con la intención de las presentes bases.

Cesión de derechos de imagen:

Los participantes (ganadores o no) autorizan a la Organización a reproducir y utilizar su nombre, apellidos, dirección, imagen y otros datos personales en cualquier actividad promocional relacionada con el Hackaton Open Gateway, sin derecho a remuneración alguna por este concepto.

Ley y jurisdicción aplicable:

La ley aplicable al Hackaton Open Gateway así como a las presentes bases será la ley española.

Para la resolución de cualquier tipo de litigio que pueda surgir con respecto a la interpretación o aplicación de estas bases y del Hackaton Open Gateway, tanto la Organizadora como los participantes se someten expresamente a la jurisdicción y competencia de los Tribunales de la ciudad de Barcelona, renunciando expresamente a cualquier otro fuero que pudiera corresponderles.

* * *